

## **1° TORNEO "ALPE DELLA LUNA" – Badia Tedalda. REGOLAMENTO.**

Art.1 – Ogni gara è giocata da due squadre formate ciascuna da 5 giocatori ( di cui un portiere );

Art.2 – Ogni gara non può iniziare, o proseguire, se una squadra non avrà almeno 4 giocatori in campo. Ogni squadra sarà formata da un massimo 8 giocatori che al momento dell'iscrizione dovranno essere comunicati con il nome della squadra;

Art.3 – La panchina sarà composta al massimo da 3 giocatori

Art.4 – La durata della gara è di 2 tempi di 15 minuti ciascuno ed è ammesso un "time out" facoltativo di 1 minuto per squadra durante ogni tempo di gioco. Il time out dovrà essere richiesto all'arbitro, dal capitano giocatore che voglia avvalersene e verrà concesso alla prima palla non in gioco;

Art.5 – Durante tutto il torneo nessun giocatore potrà essere oggetto di trasferimento tra le varie squadre iscritte, così come non sono ammesse "fusioni" tra una squadra e l'altra;

Art.6 – Verrà punito direttamente con cartellino rosso qualsiasi ingiuria rivolta all'arbitro e ad un giocatore della squadra avversaria. Inoltre verrà sanzionato allo stesso modo e con impossibilità di giocare la partita successiva a colui che bestemmia;

Art.7 – Nel caso in cui due o più squadre si trovassero alla fine di ogni turno a pari punteggio in classifica si seguiranno i seguenti criteri per determinare l'ammissione al turno successivo: 1) Scontro diretto, 2) Differenza reti, 3) Reti fatte, 4) Reti subite. In caso di ulteriore parità si farà sorteggio al ricorso;

Art.8 – Ogni squadra sarà obbligatoriamente rappresentata da un capitano;

Art.9 – Le gare potranno iniziare con un ritardo massimo di 10 minuti dall'orario fissato, dopodiché verrà assegnata la partita chiusa a tavolino (2-0) a favore dei presenti;

Art.10 – Vengono assegnati 3 punti in caso di vittoria, 1 punto in caso di pareggio e 0 punti in caso di sconfitta;

Art.11 – Per le partite in cui è prevista eliminazione diretta, in caso di persistente pareggio al termine dell'orario regolamentare, si disputeranno 2 tempi supplementari di 5 minuti ciascuno con l'applicazione della regola del golden goal. In caso di ulteriore parità alla fine dei tempi supplementari si procederà all'effettuazione di una serie di 5 rigori alternati per formazione, alla fine dei quali in caso di ulteriore parità, si procederà ad oltranza;

Art.12 – Non viene applicata la regola del fuori gioco;

Art.13 – I calci di punizione saranno calciati di prima o di seconda a discrezione dell'arbitro;

Art.14 – In caso di marcatura diretta su calcio di punizione ( senza nessun tocco ulteriore, volontario e non volontario, di un compagno di squadra e/o avversario incluso il portiere ) la rete non sarà convalidata e il gioco riprenderà con rimessa dal fondo effettuata dal portiere avversario del giocatore che ha calciato la punizione;

Art.15 – Si considera regolare la rete effettuata direttamente da calcio d'angolo;

Art.16 – In caso di ripresa del gioco da effettuarsi con palla ferma ( punizione, rimesse laterali e calci d'angolo ) e su specifica richiesta di distanza effettuata dalla squadra in possesso palla, direttamente al direttore di gara, verrà determinata da quest'ultimo una distanza minima di 5 metri dalla palla;

Art.17 – Tutte le riprese di gioco da palla ferma, devono essere effettuate entro 5 secondi pena la perdita di possesso della palla a favore dell'avversario;

Art.18 – Le rimesse laterali saranno effettuate solo con i piedi e con palla ferma fuori dalla riga che delimita il campo di gioco;

Art.19 – La rimessa in gioco effettuata dal portiere o da un giocatore da fondo campo, deve avvenire all'interno dell'area di rigore con palla ferma e il compagno ricevente deve entrarne in possesso al di fuori dell'area di rigore, pena calcio d'angolo. Analoga sanzione viene decretata nel caso in cui il portiere trattenga la palla nelle mani per più di 5 secondi Su parata in presa o possesso palla del portiere con le mani, la ripresa del gioco potrà essere effettuata con le mani o attraverso il lancio del portiere con i piedi;

Art.20 – Il portiere può calciare o rinviare il pallone al di là della metà campo e comportarsi come un giocatore;

Art.21 – In caso in cui il portiere tocchi la palla con le mani al di fuori dell'area di rigore, verrà sanzionata una punizione;

Art.22 – Nel corso della partita possono essere effettuati un numero illimitato di cambi “VOLANTI”, SOLO IL PORTIERE PUO' ESSERE SOSTITUITO a gioco fermo e dopo l'autorizzazione dell'arbitro a cui fa fatta specifica richiesta, non esiste più il calcio di rigore libero dopo i 5 falli subiti;

Art.23 – Nel corso della partita l'arbitro può sanzionare, mediante esposizione al giocatore interessato, ammonizione ( cartellino giallo ) o espulsione ( cartellino rosso ), diretta o per doppia ammonizione. Ogni ammonizione comporterà l'uscita' immediata del giocatore che non potrà entrare in campo nel “ tempo “ in corso, giocatore che potrà essere sostituito immediatamente da un altro giocatore in panchina. Se non ci fossero più giocatori disponibili in panchina, la squadra potrà giocare in 4 compreso il portiere, fino al minimo di 3 giocatori, in quel caso la partita sarà vinta a tavolino per 2 a 0 dalla squadra rimasta in campo.

Art.23bis – Tutte le entrate in scivolata considerate dall'arbitro pericolose, saranno punite con fallo ed ammonizione Le ammonizioni accumulate nella prima fase verranno azzerate quando partirà la fase finale. Nella fase finale, si resterà fermi un turno ogni 2 ammonizioni;

Art.23Ter – Non sono ammesse entrate in scivolata di alcun tipo, nel caso in cui succeda l'arbitro assegnerà punizione diretta, salvo non sia dentro l'area, in quel caso verrà assegnata punizione diretta.

Art.24 – Dopo l'espulsione di un giocatore se la formazione rimane in inferiorità numerica, essa vi resta per un periodo massimo di 2 minuti o fino alla prima rete subita, poi subentrerà se disponibile, un giocatore dalla panchina;

Art.25 – E' ammesso il retro-passaggio al portiere purché quest'ultimo non controlli la palla con le mani, pena calcio d'angolo;

Art.26 – L'organizzazione per consentire il miglior svolgimento della competizione potrà esaminare eventuali problematiche esposte alla sua attenzione. E' comunque inappellabile qualsiasi decisione presa dal comitato organizzatore;

Art.27 – Se una squadra non riesce a rispettare l'impegno della gara prevista da calendario, dovrà accordarsi con le squadre interessate ai vari spostamenti di giornata e d'orario. Dopo tale accordo (accettato da tutte le squadre interessate allo spostamento) si dovrà informare tassativamente il comitato organizzativo per l'aggiornamento del calendario.

**Infortuni - L'Organizzazione si esonera da qualsiasi responsabilità in occasione di eventuali infortuni all'interno e fuori dal terreno di gioco.**

Sorteggio Gironi e CALENDARIO GARE.

Il sorteggio dei gironi e la compilazione del calendario di gioco verrà effettuato nella giornata di \_\_\_\_\_ presso " LA FISCHETTERIA " Badia Tedalda.

Al termine delle finali del 24 Giugno verranno effettuate le premiazioni per tutte le squadre partecipanti presso il "Ristorante Nido d'Aquila " a Badia Tedalda e poi successivo PARTY alla " FIASCHETTERIA".

### **Modifiche al Regolamento**

L'Organizzazione potrà apportare modifiche al presente regolamento, se si ritenesse necessario, per il migliore svolgimento del Torneo. L'Organizzazione conta sull'apporto di tutti i partecipanti per una buona riuscita del Torneo. **NOTA IMPORTANTE:** qualora una o più squadre si renderanno protagoniste di una rissa saranno immediatamente squalificate dal torneo e allontanate dal Centro Sportivo.

**CON LAFIRMA DELLA RICEVUTA E LA CONSEGNA DEL REGOLAMENTO, IL RESPONSABILE DI OGNI SQUADRA SI IMPEGNA A COMUNICARE AGLI ALTRI COMPONENTI IL SUDETTO REGOLAMENTO E A FARLO RISPETTARE IN TUTTI I SUOI PUNTI.**

Il tutto comunque deve garantire il regolare svolgimento del torneo nelle date e negli orari previsti. Per tutte le normative non citate esplicitamente si assume e vige il regolamento calcio a 5 della F.I.G.C.



**U.S. BADIA TEDALDA**

PER PRESA VISONE e ACCETTAZIONE DEL REGOLAMENTO

FIRMA DEL CAPITANO DELLA SQUADRA \_\_\_\_\_